

CAMPEONATO MUNICIPAL DE FUTSAL MASTER DE ARMAZÉM 2025.

TAÇA CAPITAL CATARINENSE DA TILÁPIA

I – DAS INSCRIÇÕES

Art.01-Serão considerados jogadores da casa os atletas que tenham vínculo com o município antes do dia 01/07/2025 e que continuem com o vínculo até o início da competição. Os vínculos que serão aceitos para o atleta ser considerado da casa serão: **RESIDIR**, (Não serão aceitos como comprovação de residência documentos como: Talão de energia, água ou internet. A CME organizará uma comissão que irá analisar in loco os atletas para definir se serão ou não considerados atletas da casa seguindo o regulamento). **Trabalhar** Sendo a carteira de trabalho o único documento aceito para comprovação deste vínculo, (Não sendo aceito MEI ou qualquer empresa no nome. E que tenham **Imóvel ou Terreno** no seu nome em Armazém, sendo comprovado com escritura e não sendo aceitos imóveis com recibo ou no nome de outras pessoas. Também serão considerados jogadores da casa os atletas que tiverem o **Título de Eleitor** em Armazém desde antes da última eleição, (prefeito em 2024) até o início do campeonato.

Art.02- A CME estipulará uma data inicial e final para as inscrições. Os atletas da cidade deverão ser inscritos apenas dentro desse prazo. Após o término das inscrições será feito o sorteio das equipes. Os atletas serão divididos em níveis para a divisão dos times ficar mais justo.

II - DOS JOGOS

Art.03 – Os jogos serão realizados aos DOMINGOS no Ginásio Municipal de Esportes Nelson das Neves. Com início a partir das 19h00min na primeira fase e semifinais, com a Final marcada para as 18h00min, seguindo a tabela organizada pela CME. Transferências de datas e horários caberá somente a CME.

Parágrafo Único – Será permitido uma tolerância de 15 (quinze) minutos para o início de um jogo, conforme o horário estabelecido na tabela.

Art 04 – Divulgação, Transmissão e Cobertura do Evento

A Comissão Municipal de Esportes (CME) será a única responsável pela organização e coordenação das ações de divulgação, transmissão e cobertura jornalística do Campeonato Municipal de Futsal 2025.

§1º – Os meios de comunicação (rádios, TVs, portais de notícias, redes sociais, entre outros) terão acesso livre aos jogos para fins de cobertura e divulgação do evento, desde que respeitadas as normas estabelecidas pela organização.

§2º – A cobertura e transmissão dos jogos não implicarão em ônus nem bônus para as equipes participantes, sendo consideradas ações de interesse público e de fomento ao esporte local.

§3º – A CME, bem como os Meios de Comunicação, poderá utilizar imagens, vídeos, fotos, releases e informações dos jogos para divulgação institucional do campeonato, sem necessidade de autorização adicional por parte das equipes ou atletas.

Art.05-DO TEMPO DE JOGO:

Os jogos terão 40 minutos divididos em 2 tempo de 20 minutos, sendo para cada período: Os 19 primeiros minutos corridos e 1 minuto cronometrado, desde o início da competição até a final.

Art.06 Em caso de igualdade nos uniformes, a equipe considerada **VISITANTE**, (lado direito da súmula) terá obrigação de fazer a troca do seu uniforme.

Art.07. A classificação das equipes será por pontos ganhos, dentro do critério:

- a) **Vitória 3 (três) pontos.**
- b) **Empate 1 (um) ponto.**
- c) **Derrota 0 (zero) ponto.**
- d) **Em caso de WO será conferido 3 (três) pontos para a equipe que comparecer com o número mínimo de atletas.**
Para efeito de contagem, será conferido 3 a 0 para equipe presente.

Obs. Em caso de W.O por falta de atletas ou abandono de quadra pela equipe e o fato ser relatado em súmula, **TODOS** os atletas inscritos da equipe que não se apresentarem para o jogo, estarão automaticamente suspensos de todos os eventos organizados pela CME de ARMAZEM, pelo período de um ano a contar da data do ocorrido.

Art.08. Da aplicação e punição por cartão amarelo

As punições por cartões amarelos e vermelhos serão as seguintes: 3 cartões amarelos = suspensão automática de um jogo. 1 cartão vermelho = suspensão automática de um jogo.

Os cartões amarelos serão zerados para segunda fase, mas caso o jogador receba punição que cause suspensão no último jogo da primeira fase, o atleta terá que cumprir essa punição na próxima partida da sua equipe.

Art. 09. Nos casos omissos no regulamento será seguido a regra oficial do futsal.

OBS: Não será obrigatório coletes para os reservas e o goleiro linha não necessita usar camisa igual à do goleiro titular, (mas será obrigatório usar o mesmo número que consta na súmula). Caneleiras não serão obrigatórias. Os goleiros que tiverem necessidade de serem atendidos em quadra, não terão necessidade de serem substituídos.

III - DAS PENALIDADES

As penalidades que seguem serão atribuídas aos atletas, técnicos e dirigentes:

1º - Agir com deslealdade durante a Competição, retardando lhe o andamento através de propositadas interrupções.

Pena - Advertência ou suspensão de um a dois jogos.

2º - Tentar agredir fisicamente o árbitro, seus auxiliares e autoridades do órgão promotor desde a divulgação da escalação até 24 horas depois da rodada, por fato que a esta diga respeito.

Pena - Advertência ou suspensão de 30 a 180 dias de todos os eventos realizados pela ADESC e CME de Armazém.

3º - Tentar agredir fisicamente companheiros ou adversários durante a Competição.

Pena - Advertência ou suspensão de 30 a 180 dias de todos os eventos realizados pela ADESC e CME de Armazém.

4º - Agredir moralmente companheiros e ou adversários durante a Competição.

Pena - Suspensão de três a oito jogos ou eliminação da Competição.

5º- Agredir fisicamente o árbitro, auxiliares e ou diretores da ADESC, companheiros e ou adversários.

Pena – Exclusão da competição e suspensão de um ano de todos os eventos promovidos pela CME ARMAZÉM.

6º - Abandonar o local do jogo durante seu andamento, sem permissão do árbitro ou autoridade, exceto por motivos de acidente ou mal súbito, ou recusar-se a prosseguir na disputa da partida já iniciada.

Pena - Suspensão de dois a seis jogos da competição.

7º - Formular em público, redes sociais e ou através de meios de comunicação, declarações ofensivas aos árbitros, auxiliares e diretores ou ainda sobre decisões adotadas pela diretoria da C.M.E.

Pena - Advertência ou suspensão de três a oito jogos da competição.

OBSERVAÇÃO – A CJD da ADESC basear-se-á no relatório dos oficiais de arbitragem do respectivo certame e será responsável por fazer o julgamento.

PARÁGRAFO ÚNICO- EM CASO DE ALGUMA EQUIPE SE SENTIR PREJUDICADA, QUANTO À PUNIÇÕES OU INSCRIÇÕES DE ADVERSÁRIOS, DEVERÁ PAGAR O VALOR DE UM SALÁRIO MÍNIMO PARA A ORGANIZAÇÃO DA COMPETIÇÃO (CME), PARA PODER RECORRER. ESTE VALOR SERÁ DEVOLVIDO A EQUIPE CASO A DECISÃO SEJA FAVORÁVEL A ESTA EQUIPE.

IV- SISTEMA DE DISPUTA

Art.10 – As equipes participantes disputarão este campeonato de acordo com a organização estabelecida na forma de disputa:

1ª Fase: Com 05(cinco) equipes jogando entre si, em TURNO **ÚNICO**, classificando para a semifinal os 04(quatro) primeiros colocados, conforme classificação geral.

2ª Fase –

Semifinais - 2º colocado -----	X	----- 3º colocado (01 jogo)
1º colocado -----	X	----- 4º colocado (01 jogo)

Nesta fase as equipes de melhor campanha têm a vantagem do empate no tempo normal.

3ª Fase – Finais: Vencedores da 2ª fase (01 jogo)

Nesta fase nenhuma equipe tem vantagem, em caso de empate o vencedor será conhecido pelas cobranças de penalidades máximas. (5 cobranças).

V – CRITÉRIO DE DESEMPATE

Entre duas equipes:

- Confronto direto.
- Maior número de vitórias.
- Menor número de gols sofridos.
- Maior número de gols marcados.
- Maior saldo de gols.
- Sorteio.

Entre mais de duas equipes:

- a) Maior número de vitórias.
- b) Menor número de gols sofridos na competição.
- c) Maior número de gols marcados na competição.
- d) Maior saldo de gols na competição.
- e) Sorteio.

VI – DAS PREMIAÇÕES

Art.11- No **CAMPEONATO MUNICIPAL DE FUTSAL FEMININO DE ARMAZÉM 2025**, **TAÇA CAPITAL CATARINENSE DA TILÁPIA** será conferido a seguinte premiação:

- A equipe Campeã irá receber: Troféu e medalhas
- A equipe Vice-campeã irá receber: Troféu e medalhas
- O goleiro menos vazado: 01(um) troféu;
- O artilheiro: 01(um) troféu;