

CAMPEONATO MUNICIPAL DE FUTSAL DE ARMAZÉM 2025.

TAÇA CRESOL

Masculino

I – DAS INSCRIÇÕES

Art.01- Serão considerados jogadores da casa os atletas que tenham vínculo com o município antes do dia 01/07/2025 e que continuem com o vínculo até o início da competição. Os vínculos que serão aceitos para o atleta ser considerado da casa serão: **RESIDIR**, (Não serão aceitos como comprovação de residência documentos como: Talão de energia, água ou internet. A CME organizará uma comissão que irá analisar in loco os atletas para definir se serão ou não considerados atletas da casa seguindo o regulamento). **Trabalhar** Sendo a carteira de trabalho o único documento aceito para comprovação deste vínculo, (Não sendo aceito MEI ou qualquer empresa no nome.) E que tenham **Imóvel ou Terreno** no seu nome em Armazém, sendo comprovado com escritura e não sendo aceitos imóveis com recibo ou em nome de outras pessoas. Também serão considerados jogadores da casa os atletas que tiverem o **Título de Eleitor** em Armazém desde antes da última eleição, (Prefeito em 2024) até o início do campeonato.

PARÁGRAFO ÚNICO: Todos os atletas que foram inscritos como atletas (jogadores) no Campeonato Regional de Futsal da Liga Adesc 2025, categoria (masculino Livre) (cujo nome da competição é **ADESC 2025 - 15º REGIONAL ADULTO MASCULINO**) por qualquer município que não seja Armazém, perdem automaticamente qualquer um dos vínculo para serem considerados atletas da casa no município. E serão considerados atletas estrangeiros para a competição.

Art.02- As equipes poderão inscrever até 14 atletas e terão o direito de contar com 1(um) atleta da Lista da CME, e 1(um) atleta considerado estrangeiro (sem vínculo com o município). Para a comissão técnica as equipes podem inscrever até 3(três) pessoas.

OBS: A LISTA da CME foi divulgada para as equipes em congresso técnico, não havendo possibilidade de alteração da lista por nenhum motivo.

Art.03- As equipes poderão fazer troca de atleta estrangeiro ilimitadas até no máximo, antes do último jogo da equipe na primeira fase e o atleta que foi trocado em uma rodada poderá voltar a disputar a competição novamente pela sua equipe, caso a troca para sua volta seja feita pelo outro atleta estrangeiro no período estipulado no regulamento.

Para o atleta estrangeiro estar apto a atuar na rodada, essa troca deverá ser feita até no último dia útil antes da partida. (Jogo na quarta a inscrição deverá ser na Terça, jogo Domingos a inscrição será na Sexta).

Inscrições de atletas da casa também poderão ser feitas até essa data, não podendo ser feita substituições de atletas considerados da casa depois do início da competição.

Art.04- Não haverá taxa de inscrições na competição.

II - DOS JOGOS

Art.05 – Os jogos da primeira fase, repescagem e semifinais serão realizados nas Quartas-feiras e Domingos no Ginásio Municipal de Esportes Nelson das Neves. Com horário de início estipulado na tabela. A data da final está marcada para o Sábado, mas caso houver acordo entre as equipes finalistas a data pode ser alterada para uma data próxima. Transferências de datas e horários caberá somente a CME.

Parágrafo Único – Será permitido uma tolerância de 15 (quinze) minutos para o início de um jogo, conforme o horário estabelecido na tabela.

Art. 06 – Divulgação, Transmissão e Cobertura do Evento

A Comissão Municipal de Esportes (CME) será a única responsável pela organização e coordenação das ações de divulgação, transmissão e cobertura jornalística do Campeonato Municipal de Futsal 2025.

§1º – Os meios de comunicação (rádios, TVs, portais de notícias, redes sociais, entre outros) terão acesso livre aos jogos para fins de cobertura e divulgação do evento, desde que respeitadas as normas estabelecidas pela organização.

§2º – A cobertura e transmissão dos jogos não implicarão em ônus nem bônus para as equipes participantes, sendo consideradas ações de interesse público e de fomento ao esporte local.

§3º – A CME, bem como os Meios de Comunicação, poderão utilizar imagens, vídeos, fotos, releases e informações dos jogos para divulgação institucional do campeonato, sem necessidade de autorização adicional por parte das equipes ou atletas.

Art.07-DO TEMPO DE JOGO:

Os jogos terão 40 minutos divididos em 2 tempo de 20 minutos, sendo para cada período: Os 15 primeiros minutos corridos e 5 minutos cronometrados, na primeira fase e 10 minutos corridos e 10 minutos cronometrados a partir da segunda fase.

Art.08 Em caso de igualdade nos uniformes, a equipe considerada **VISITANTE**, (lado direito da súmula) terá obrigação de fazer a troca do seu uniforme.

Art.09 A classificação das equipes será por pontos ganhos, dentro do critério:

- a) **Vitória 3 (três) pontos.**
- b) **Empate 1 (um) ponto.**
- c) **Derrota 0 (zero) ponto.**
- d) **Em caso de WO será conferido 3 (três) pontos para a equipe que comparecer com o número mínimo de atletas.**

Para efeito de contagem, será conferido 3 a 0 para equipe presente.

Obs. Em caso de W.O por falta de atletas ou abandono de quadra pela equipe e o fato ser relatado em súmula, **TODOS** os atletas inscritos da equipe que não se apresentarem para o jogo, estarão automaticamente suspensos de todos os eventos organizados pela CME de ARMAZEM, pelo período de um ano a contar da data do ocorrido.

Art.10. Da aplicação e punição por cartão amarelo

As punições por cartões amarelos e vermelhos serão as seguintes: 3 cartões amarelos = suspensão automática de um jogo. 1 cartão vermelho= suspensão automática de um jogo.

Os cartões amarelos serão zerados para segunda fase, mas caso o jogador receba punição que cause suspensão no último jogo da primeira fase, o atleta terá que cumprir essa punição na próxima partida da sua equipe. Caso a punição ocorra com um atleta estrangeiro e o atleta apenado for trocado por outro atleta, o atleta estrangeiro substituto terá a obrigação de pagar a pena do atleta substituído.

Art. 11. Nos casos omissos no regulamento será seguido a regra oficial do futsal.

OBS: Não será obrigatório coletes para os reservas e o goleiro linha não necessita usar camisa igual à do goleiro titular, (mas será obrigatório usar o mesmo número que consta na súmula). Caneleiras não serão obrigatórias. Os goleiros que tiverem necessidade de serem atendidos em quadra, não terão necessidade de serem substituídos.

III - DAS PENALIDADES

As penalidades que seguem serão atribuídas aos atletas, técnicos e dirigentes:

1º - Agir com deslealdade durante a Competição, retardando o seu andamento através de propositadas interrupções.

Pena - Advertência ou suspensão de um a dois jogos.

2º - Tentar agredir fisicamente o árbitro, seus auxiliares e autoridades do órgão promotor desde a divulgação da escalação até 24 horas depois da rodada, por fato que a esta diga respeito.

Pena - Advertência ou suspensão de 30 a 180 dias de todos os eventos realizados pela ADESC e CME de Armazém.

3º - Tentar agredir fisicamente companheiros ou adversários durante a Competição.

Pena - Advertência ou suspensão de 30 a 180 dias de todos os eventos realizados pela ADESC e CME de Armazém.

4º - Agredir moralmente companheiros e ou adversários durante a Competição.

Pena - Suspensão de três a oito jogos ou eliminação da Competição.

5º - Agredir fisicamente o árbitro, auxiliares e ou diretores da ADESC, companheiros e ou adversários.

Pena – Exclusão da competição e suspensão de um ano de todos os eventos promovidos pela CME ARMAZÉM.

6º - Abandonar o local do jogo durante seu andamento, sem permissão do árbitro ou autoridade, exceto por motivos de acidente ou mal súbito, ou recusar-se a prosseguir na disputa da partida já iniciada.

Pena - Suspensão de dois a seis jogos da competição.

7º - Formular em público, redes sociais e ou através de meios de comunicação, declarações ofensivas aos árbitros, auxiliares e diretores ou ainda sobre decisões adotadas pela diretoria da C.M.E.

Pena - Advertência ou suspensão de três a oito jogos da competição.

8º - A equipe que utilizar atletas suspensos, ou que sua inscrição não cumpra os requisitos impostos no regulamento.

Pena – A equipe perderá os pontos da partida disputada com jogador irregular, sendo conferido a seu adversário os pontos disputados na partida, além disso a equipe perderá mais 3 (três) pontos na tabela de classificação.

OBSERVAÇÃO – A Comissão Disciplinar basear-se-á no relatório dos oficiais de arbitragem do respectivo certame e será responsável por fazer o julgamento.

PARÁGRAFO ÚNICO - EM CASO DE ALGUMA EQUIPE SE SENTIR PREJUDICADA, QUANTO À PUNIÇÕES OU INSCRIÇÕES DE ADVERSÁRIOS, DEVERÁ PAGAR O VALOR DE UM SALÁRIO MÍNIMO PARA A ORGANIZAÇÃO DA COMPETIÇÃO (CME), ENTREGANDO O VALOR JUNTAMENTE COM O OFÍCIO NO PRIMEIRO DIA UTIL APÓS A PARTIDA, ANTES DAS 17 HORAS, PARA PODER RECORRER. ESTE VALOR SERÁ DEVOLVIDO A EQUIPE CASO A DECISÃO SEJA FAVORÁVEL A ESTA EQUIPE E NO CASO DE A EQUIPE ADVERSÁRIA CONTAR COM JOGADOR INSCRITO DE FORMA IRREGULAR, A MESMA PERDERÁ AUTOMATICAMENTE OS PONTOS DA PARTIDA SENDO QUE TODOS OS PONTOS DA PARTIDA IRÃO PARA EQUIPE QUE RECORREU.

OBS: QUALQUER EQUIPE PODERÁ RECORRER CONTRA QUALQUER JOGADOR COM INSCRIÇÃO IRREGULAR DE OUTRA EQUIPE APENAS NA PRIMEIRA FASE DA COMPETIÇÃO.

IV- SISTEMA DE DISPUTA

Art.11 – As equipes participantes disputarão este campeonato de acordo com a organização estabelecida na forma de disputa:

1ª Fase: Com 08 (oito) equipes divididas em 2 (dois) grupos com 4(quatro) equipes cada, jogando entre si dentro do grupo, em TURNO ÚNICO, classificando para a semifinal os primeiros colocados de cada grupo e os 2º e 3º de cada grupo disputarão a fase de repescagem.

2ª Fase –

Repescagem - 2ºB -----	X -----	3ºA (01 jogo)
2ºA -----	X -----	3ºB (01 jogo)

. Nesta fase nenhuma equipe tem vantagem, em caso de empate o vencedor será conhecido pelas cobranças de penalidades máximas. (5 cobranças).

3ª Fase –

Semifinais - 1ºB -----	X -----	vencedor jogo 14 (01 jogo)
1ºA -----	X -----	vencedor jogo 13 (01 jogo)

Nesta fase nenhuma equipe tem vantagem, em caso de empate o vencedor será conhecido pelas cobranças de penalidades máximas. (5 cobranças).

4ª Fase – Finais: Vencedores da 3ª fase (01 jogo)

A equipe mandante será a equipe que tiver melhor campanha na primeira fase. Nesta fase nenhuma equipe tem vantagem, em caso de empate o vencedor será conhecido pelas cobranças de penalidades máximas. (5 cobranças).

V – CRITÉRIO DE DESEMPATE

Entre duas equipes:

- a) Confronto direto.
- b) Maior número de vitórias.
- c) Menor número de gols sofridos.
- d) Maior número de gols marcados.
- e) Maior saldo de gols.
- f) Sorteio.

Entre mais de duas equipes:

- a) Maior número de vitórias.
- b) Menor número de gols sofridos na competição.
- c) Maior número de gols marcados na competição.
- d) Maior saldo de gols na competição.
- e) Sorteio.

VI – DAS PREMIAÇÕES

Art.12- No **CAMPEONATO MUNICIPAL DE FUTSAL DE ARMAZÉM 2024** será conferido a seguinte premiação:

- A equipe Campeã irá receber: Troféu e medalhas.
 - A equipe Vice-campeã irá receber: Troféu e medalhas.
 - O goleiro menos vazado: 01(um) troféu;
 - O artilheiro: 01(um) troféu.
-

RECH/TUTA AUTOMAÇÃO

AMIGOS DO FUTSAL

PONTOSAT/LAND

BARBEARIA JK

AGROHEERDT/BELLA GULA

NORTE FC

BARRIGADA FC/CORRÊA MICHELS MAD

SERTÃO/XANDY PINTURAS
